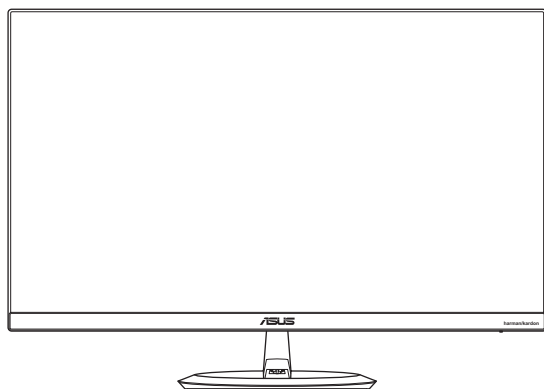


**ASUS**<sup>®</sup>

**Séria MZ27A  
Monitor LCD**

*Používateľská  
príručka*



**HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva vyhradené.**

Žiadna časť tejto príručky, vrátane výrobkov a softvéru v nej popísaných, sa nesmie reprodukovat', prenášať, prepisovať, ukladať v zálohovacích systémoch ani prekladať do akéhokoľvek jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, okrem dokumentácie, ktorú zákazník uchováva na záložné účely, bez výslovného písomného súhlasu spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Záruka na výrobok alebo službu nebude predĺžená, ak: (1) sa výrobok opravoval, modifikoval alebo upravoval, ak takáto oprava, modifikácia alebo úprava nebola písomne schválená spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak je sériové číslo poškodené alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TÚTO PRÍRUČKU „TAK AKO JE“ BEZ AKEJKOĽVEK ZÁRUKY, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO VYPLÝVAJÚCEJ VRÁTANE, NO BEZ OBMEDZENIA NA VYPLÝVAJÚCE ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY OBCHODOVATEĽNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ FUNKCIONÁRI, ZAMESTNANCI ANI OBCHODNÍ ZÁSTUPCOVIA NEBUDÚ V ŽIADNOM PRÍPADE ZODPOVEDNÍ ZA ŽIADNE NEPRIAME, MIMORIADNE, NÁHODNÉ ALEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY (VRÁTANE ŠKOD SPÔSOBENÝCH STRATOU ZISKOV, STRATOU OBCHODNEJ ČINNOSTI, STRATOU POUŽÍVANIA ALEBO DÁT, PRERUŠENIA OBCHODNEJ ČINNOSTI A PODOBNE), ANI AK BOLA SPOLOČNOSŤ ASUS UPOZORNENÁ NA MOŽNOSŤ TAKÝCHTO ŠKOD, VYPLÝVAJÚCE Z AKÉHOKOĽVEK NEDOSTATKU ALEBO CHYBY V TEJTO PRÍRUČKE ALEBO VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMÁCIE UVEDENÉ V TEJTO PRÍRUČKE SA POSKYTUJÚ LEN NA INFORMATÍVNE POUŽITIE A MÔŽU SA KEDYKOĽVEK ZMENIŤ BEZ UPOZORNENIA, PRIČOM SA NESMÚ POKLADAŤ ZA ZÁVÄZNÉ PRE SPOLOČNOSŤ ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA CHYBY ALEBO NEPRESNOSTI, KTORÉ SA MÔŽU VYSKYTNÚŤ V TEJTO PRÍRUČKE VRÁTANE VÝROBKOV A SOFTVÉRU, KTORÉ SÚ V NEJ POPISANÉ.

Výrobky a názvy spoločností uvádzané v tejto príručke môžu, ale nemusia byť registrované ochranné známky, alebo predmet autorských práv príslušných spoločností a uvádzajú sa len účely identifikácie a vysvetlenia v prospech vlastníkov bez úmyslu rušivého zásahu.

# Obsah

Notices.....	iv
Bezpečnostné informácie .....	v
Starostlivosť a čistenie .....	vii
Služby spätného odberu .....	viii
<b>1.1 Vitajte! .....</b>	<b>1-1</b>
<b>1.2 Obsah balenia.....</b>	<b>1-1</b>
<b>1.3 Montáž podstavca monitora.....</b>	<b>1-2</b>
1.3.1 Pripojenie basového reproduktora .....	1-3
<b>1.4 Pripojenie káblov .....</b>	<b>1-4</b>
1.4.1 Zadná strana monitora LCD.....	1-4
<b>1.5 Predstavenie monitora .....</b>	<b>1-5</b>
1.5.1 Používanie 5-cestného tlačidla .....	1-5
1.5.2 Funkcia QuickFit .....	1-6
1.5.3 Funkcia EyeCheck.....	1-7
<b>2.1 Prispôsobenie monitora .....</b>	<b>2-1</b>
<b>3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke) .....</b>	<b>3-1</b>
3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu.....	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcie OSD.....	3-2
<b>3.2 Technické parametre .....</b>	<b>3-10</b>
<b>3.3 Riešenie Problémov (Najčastejšie otázky) .....</b>	<b>3-11</b>
<b>3.4 Zoznam podporovaných časovaní .....</b>	<b>3-12</b>

# Notices

## Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This product implements power management functionality. In case of no signal input after 10 seconds, the product automatically goes to sleep/standby mode.



As an Energy Star® Partner, our company has determined that this product meets the Energy Star® guidelines for energy efficiency.

## Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## AEEE Yönetmeliine Uygundur

## Bezpečnostné informácie

- Pred nastavením monitora si pozorne prečítajte celú dokumentáciu dodanú s balením.
- Nikdy nevystavujte monitor dažďu ani vlhkosti, aby ste predišli nebezpečenstvu požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Nikdy sa nepokúšajte otvárať telo monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora by mohlo spôsobiť vážne fyzické poranenie.
- Ak dôjde k porušeniu napájania, nepokúšajte sa ho opravovať svojpomocne. Obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo maloobchodného predajcu.
- Pred používaním výrobku skontrolujte, či sú všetky káble správne zapojené a či nie sú poškodené napájacie káble. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, obráťte sa okamžite na svojho predajcu.
- Sloty a otvory na zadnej a vrchnej strane tela sú určené na vetranie. Neblokujte tieto štrbiny. Nikdy neumiestňujte tento výrobok do blízkosti alebo na radiátor ani zdroj tepla, kým sa nezabezpečí náležité vetranie.
- Monitor sa musí napájať len z takého typu zdroja energie, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istý typom napájacieho zdroja vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá miestnym energetickým normám.
- Nepreťažujte napájacie panely a predlžovacie káble. Preťaženie môže viesť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Vyhýbajte sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Neumiestňujte monitor do žiadneho priestoru, v ktorom by mohol zvlhnúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Prístroj odpojte počas búrky alebo ak sa nebude používať dlhšiu dobu. Monitor tak bude chránený pred poškodením spôsobeným nárazovým prúdom.
- Nikdy nevtláčajte predmety ani nevyliievajte tekutiny akéhokoľvek druhu do štrbín na tele monitora.
- Na zaistenie vyhovujúcej prevádzky používajte monitor len s počítačmi uvedenými na zoznamoch certifikačnej spoločnosti UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky označené medzi 100 až 240 V AC.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Ak sa v prípade monitora vyskytnú technické problémy, obráťte sa na kvalifikovaného servisného technika alebo maloobchodného predajcu.
- Tento výrobok môže obsahovať chemikálie, ktoré sú v štáte Kalifornia známe tým, že spôsobujú rakovinu, vrodené chyby alebo iné reprodukčné poškodenia. Po manipulácii so zariadením si umyte ruky.

- Tento výrobok vyhovuje pravidlám „India E-Waste (Management) Rules, 2016“ (Pravidlá pre hospodárenie s elektronickým odpadom) a zakazuje používanie olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrómovaných bifenylov (PBB) a polybrómovaných difenyléterov (PBDE) v koncentráciách vyšších ako 0,1 % hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01 % hmotnosti v homogénnych materiáloch pre kadmium s výnimkou položiek uvedených v tabuľke II týchto pravidiel.

## Starostlivosť a čistenie

- Skôr než zdvihnete alebo premiestnite monitor, je lepšie odpojiť káble a napájací kábel. Pri umiestňovaní monitora dodržiavajte správne zdvíhacie techniky. Pri zdvíhaní alebo nesení monitora ho držte za jeho okraje. Nezdvíhajte displej za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Vypnite monitor a odpojte napájací kábel. Povrch monitora čistite hladkou handričkou, ktorá nepúšťa vlákna. Odolné škvrny možno odstrániť handričkou namočenou v jemnom čistiacom prostriedku.
- Nepoužívajte čistiaci prostriedok, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na LCD. Nikdy nerozstrekujte čistiaci prostriedok priamo na obrazovku, pretože by sa mohol dostať do monitora a spôsobiť úraz elektrickým prúdom.

### Nasledujúce príznaky sú pre monitor bežné:

- Obrazovka môže počas prvého použitia blikať vzhľadom na charakter fluorescenčného svetla. Vypnite a znova zapnite vypínač, aby ste sa uistili, že blikanie zmizne.
- Na obrazovke môžete vidieť nerovnomerný jas v závislosti od vzoru pracovnej plochy, ktorú používate.
- Ak sa bude niekoľko hodín zobrazovať rovnaký obraz, po zmene obrazu môže zostať zobrazený paobraz predchádzajúcej obrazovky. Obrazovka sa pomaly obnoví alebo môžete na niekoľko hodín vypnúť vypínač.
- Ak obrazovka sčernie, bliká alebo už viac nefunguje, obráťte sa na predajcu alebo servisné stredisko, aby ju opravili. Neopravujte si obrazovku sami!

### Konvencie použité v tejto príručke



**VÝSTRAHA:** Informácia, ktorá má zabrániť zraneniu seba samého pri dokončovaní úlohy.



**UPOZORNENIE:** Informácia, ktorá má zabrániť poškodeniu komponentov pri dokončovaní úlohy.



**DÔLEŽITÉ:** Informácia, ktorou sa MUSÍTE riadiť, aby ste mohli dokončiť úlohu.



**POZNÁMKA:** Tipy a dodatočné informácie na pomoc pri dokončovaní úlohy.

## **Kde hľadať viac informácií**

Dodatočné informácie a aktualizácie výrobku a softvéru nájdete v nasledujúcich zdrojoch.

### **1. Webové stránky ASUS**

Webové stránky spoločnosti ASUS poskytujú celosvetovo aktuálne informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Navštívte <http://www.asus.com>

### **2. Voliteľná dokumentácia**

Balenie výrobku môže obsahovať voliteľnú dokumentáciu, ktorú mohol pridať predajca. Tieto dokumenty nie sú súčasťou štandardného balíka.

## **Služby spätného odberu**

Recyklačné programy a programy spätného odberu spoločnosti ASUS vychádzajú z našich záväzkov voči najvyšším normám na ochranu životného prostredia. Veríme riešeniam, ktoré poskytujeme našim zákazníkom, aby mohli zodpovedne recyklovať naše výrobky, batérie a ďalšie komponenty, ako aj obalové materiály.

Podrobné informácie o recyklácii v iných regiónoch nájdete na adrese <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



## 1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili monitor LCD ASUS®!

Najnovší širokouhľový monitor LCD od spoločnosti ASUS poskytuje ostrejší, širší a jasnejší obraz a k tomu množstvo funkcií, ktoré umocnia váš vizuálny zážitok.

Vďaka týmto funkciám si môžete vychutnať vymoženosti a príjemný vizuálny zážitok, ktoré vám tento monitor prináša!

## 1.2 Obsah balenia

Skontrolujte, či sú v balení nasledujúce položky:

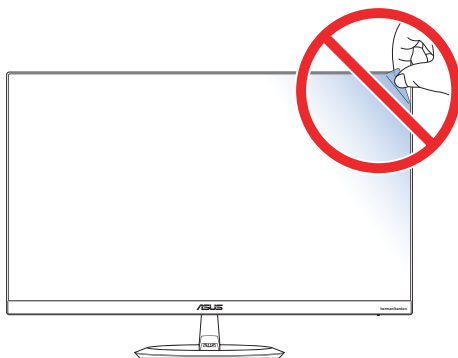
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Príručka so stručným návodom
- ✓ Záručný list
- ✓ Napájací kábel, 1 ks
- ✓ Sieťový adaptér, 1 ks
- ✓ Basový reproduktor, 1 ks
- ✓ HDMI kábel (voliteľné príslušenstvo), 1 ks
- ✓ DP kábel (voliteľné príslušenstvo), 1 ks



- Ak je ktorákoľvek z vyššie uvedených položiek poškodená alebo chýba, okamžite sa obráťte na svojho maloobchodného predajcu.



### UPOZORNENIE

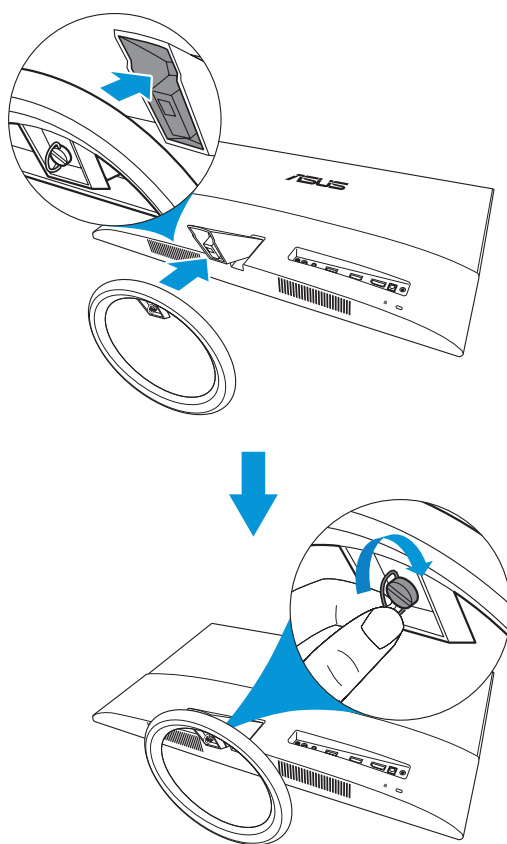


## 1.3 Montáž podstavca monitora

1. Položte monitor prednou stranou na stôl.
2. Pripojte podstavec k ramenu.
3. Otočením skrutky v smere pohybu hodinových ručičiek zaistíte základňu. Nakloňte potom monitor pod uhol, ktorý vám najviac vyhovuje.

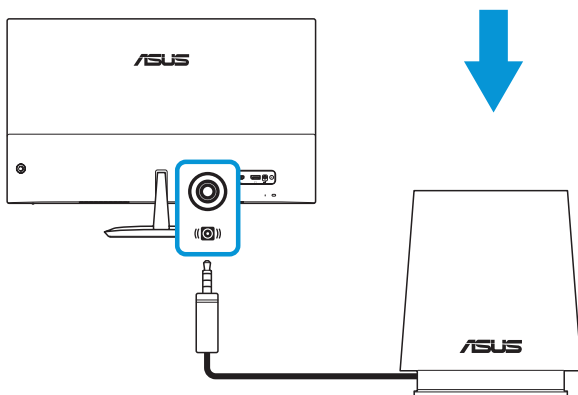
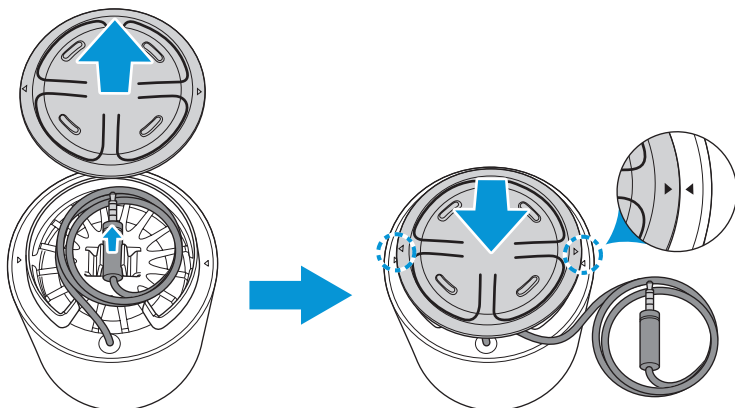


- Odporúčame, aby ste prikryli povrch stola mäkkou látkou, čím zabránite poškodeniu monitora.



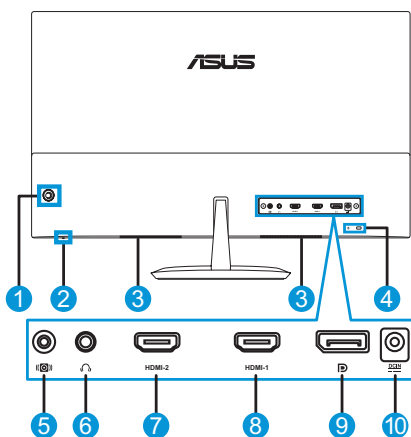
### 1.3.1 Pripojenie basového reproduktora

1. Podstavec odpojte od basového reproduktora a vyťahnite z neho kábel.
2. Trojuholníkovú značku na basovom reproduktore zarovnajte so značkou na podstavci. Potom podstavec znova založte na pôvodné miesto.
3. Kábel basového reproduktora zapojte do konektora na pripojenie basového reproduktora v monitore.



## 1.4 Pripojenie káblov



### 1.4.1 Zadná strana monitora LCD

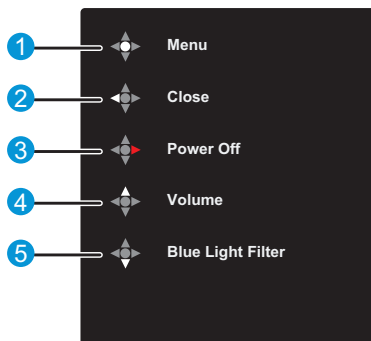








- |   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| 1. 5-cestné tlačidlo                            | 6. Konektor na pripojenie slúchadiel |
| 2. Indikátor napájania                          | 7. Port HDMI-2                       |
| 3. Stereo reproduktory                          | 8. Port HDMI-1                       |
| 4. Zámok Kensington                             | 9. DisplayPort                       |
| 5. Konektor na pripojenie basového reproduktora | 10. Port DC-IN                       |

## 1.5 Predstavenie monitora





### 1.5.1 Používanie 5-cestného tlačidla

Pomocou  5-cestného tlačidla na zadnej strane monitora môžete upraviť nastavenia obrazu a ďalšie prvky. Rôzne funkcie môžete aktivovať presúvaním  5-cestného tlačidla do 5 rôznych polôh.



-  Menu (Ponuka):  
Stlačte  5-cestné tlačidlo:
  - Raz, ak chcete vstúpiť do ponuky funkcií tohto tlačidla.
  - Dvakrát, ak chcete vstúpiť do ponuky OSD.
-  Close (Zavrieť):
  - Ak chcete zavrieť ponuku funkcií  5-cestného tlačidla, presuňte ho doľava.
-  Power Off (Vypnutie napájania):
  - Ak chcete vypnúť napájanie monitora, presuňte  5-cestné tlačidlo doprava.
  - Výklad farieb indikátora napájania je uvedený v tabuľke nižšie.

Stav	Popis
Biela	ZAPNUTÉ
Jantárová	Pohotovostný režim
VYPNUTÉ	VYPNUTÉ

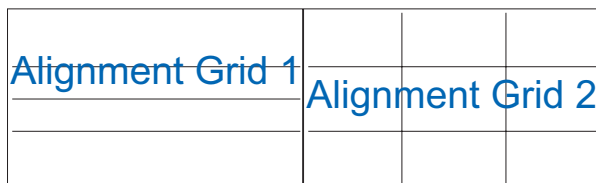
-  Volume (Hlasitosť):
  - Ak chcete vstúpiť do ponuky Hlasitosť,  5-cestné tlačidlo presuňte nahor.
-  Blue Light Filter (Filter modrého svetla):
  - Ak chcete vstúpiť do ponuky filtra modrého svetla,  5-cestné tlačidlo presuňte nadol.

## 1.5.2 Funkcia QuickFit

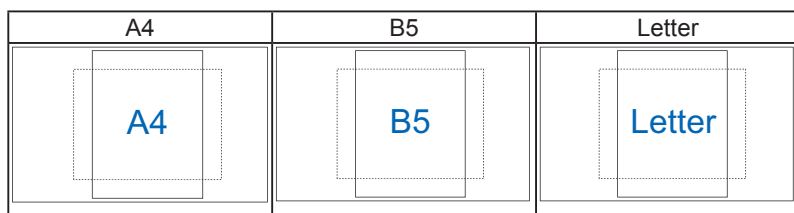
Používatelia si môžu pomocou funkcie QuickFit zobrazíť náhľad dokumentu alebo rozloženie fotografie priamo na obrazovke bez vytlačenia skúšobných kópií.

Funkcia QuickFit obsahuje tri vzory:

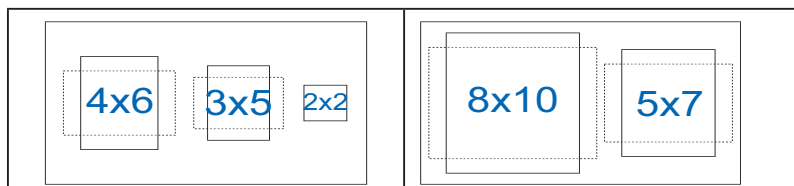
1. Mriežkový vzor: Dizajnérom a používateľom uľahčuje organizovanie obsahu a rozloženia na jednej strane pri súčasnom dosiahnutí konzistentného vzhľadu a pocitu.



2. Veľkosť papiera: Umožňuje používateľom prezeranie dokumentov na obrazovke v skutočnej veľkosti.



3. Veľkosť fotografie: Umožňuje fotografom a iným používateľom presné prezeranie a upravovanie fotografií na obrazovke v skutočnej veľkosti.




### 1.5.3 Funkcia EyeCheck

Funkcia EyeCheck obsahuje tri vzory: (1) Snellenov diagram (2) Amslerovská mriežka (3) Astigmatizmus.

#### 1. Snellenov diagram

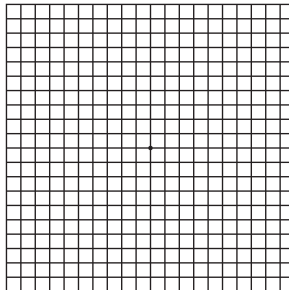
	P1	P2	P3
1.0x	W M	W M E 3	W M E 3
1.2x	W M E 3	W M E 3	W M E 3
1.5x	W M E 3	W M E 3	W M E 3
1.8x	W M E 3	W M E 3	W M E 3
2.0x	W M E 3	W M E 3	W M E 3



- Ak chcete prepínať medzi P1 až P3,  5-cestné tlačidlo presuňte nadol.

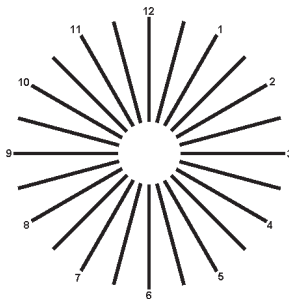
#### 2. Amslerovská mriežka

Zamerajte sa na stredový bod a skontrolujte, či sú všetky čiary rovné.



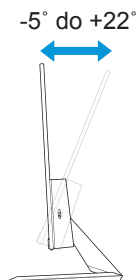
#### 3. Astigmatizmus

Ak chcete čiary skontrolovať, každá z nich musí mať rovnakú šírku.



## 2.1 Prispôsobenie monitora

- Pre optimálne zobrazovanie odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú stranu monitora a potom ho naklonili pod uhlom, ktorý vám najviac vyhovuje.
- Počas menenia uhla pridržte podstavec, aby ste zabránili pádu monitora.
- Uhol sklonu monitora môžete upraviť od  $-5^{\circ}$  do  $+22^{\circ}$ .

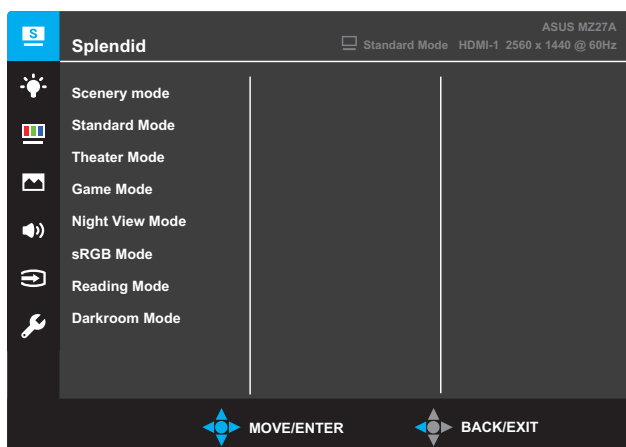













- 
- Je normálne, že sa monitor počas nastavovania uhla zobrazenia trochu trasie.
-




## 3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

### 3.1.1 Ako zmeniť konfiguráciu



1. Ak chcete aktivovať ponuku OSD, dvakrát stlačte  5-cestné tlačidlo .
2. Ak chcete prepínať medzi možnosťami v ponuke, presúvajte  5-cestné tlačidlo  (doľava, doprava, hore, dolu). Pri presúvaní z jednej ikony na druhú sa zvýrazňuje názov danej možnosti.
3. Stlačením tlačidla  vyberiete zvýraznenú položku v ponuke.
4. Ak chcete vybrať požadovaný parameter alebo nastaviť hodnotu parametra na posuvníku, presuňte  5-cestné tlačidlo  alebo .
5. Ak sa chcete vrátiť do pôvodnej ponuky, raz stlačte  5-cestné tlačidlo , alebo opakovaným stláčaním tlačidla  ukončíte ponuku OSD.

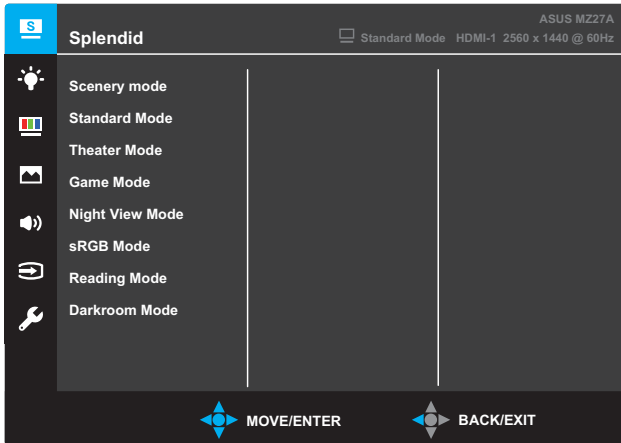


- Ak chcete ukončiť ponuku nastavení ekvalizéra, v ponuke OSD > Sound (Zvuk) > AudioWizard > vedľajšia ponuka User Mode (Používateľský režim) stlačte tlačidlo .

## 3.1.2 Predstavenie funkcie OSD

### 1. Splendid

Táto funkcia obsahuje osem vedľajších funkcií, ktoré môžete vybrať podľa vašich preferencií. Každý režim obsahuje výber Obnoviť, ktorý umožňuje zachovať vaše nastavenie alebo vrátiť sa na predvolený režim.



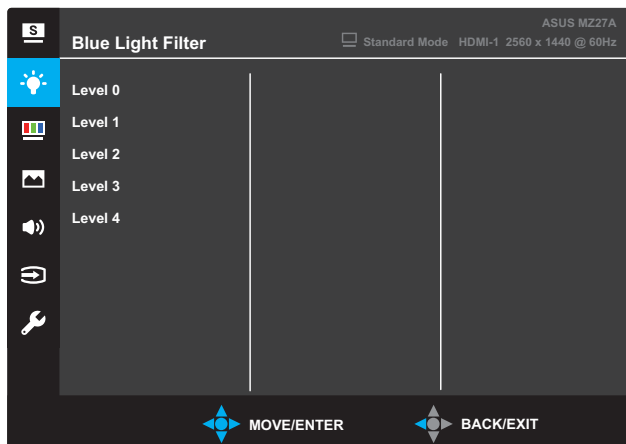
- **Scenery Mode (Režim Krajina):** Toto je najlepšia voľba pre fotografie krajiny so zobrazením pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Standard Mode (Štandardný režim):** Toto je najlepšia voľba pre úpravu dokumentov pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Theater Mode (Režim Divadlo):** Toto je najlepšia voľba pre pozeranie filmov pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Game Mode (Režim Hra):** Toto je najlepšia voľba pre hranie hier pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Night View Mode (Režim Nočné zobrazenie):** Toto je najlepšia voľba pre prehrávanie tmavých scén hier alebo filmov pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Toto je najlepšia voľba pre prezeranie fotografií a grafov z počítačov.
- **Reading Mode (Režim Čítanie):** Toto je najlepšia voľba pre čítanie kníh pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Darkroom Mode (Režim Tmavá miestnosť):** Toto je najlepšia voľba pre prostredie so slabým okolitým svetlom pomocou technológie SPLENDID™ Video Intelligence Technology.



- Funkcie Saturation (Sýtosť), Skin Tone (Tón pleti), Sharpness (Ostrosť) a ASCR nie sú v Standard Mode (Štandardnom režime) konfigurovateľné používateľom.
- Funkcie Saturation (Sýtosť), Color Temp. (Teplota farieb), Skin Tone (Tón pleti), Sharpness (Ostrosť), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) a ASCR nie sú v sRGB Mode (režime sRGB) konfigurovateľné používateľom.
- Funkcie Saturation (Sýtosť), Skin Tone (Tón pleti), Sharpness (Ostrosť), ASCR, Contrast (Kontrast) a Color Temp. (Teplota farieb) nie sú v Reading Mode (režime Čítanie) konfigurovateľné používateľom.

## 2. Blue Light Filter (Filter modrého svetla)

Pomocou tejto funkcie môžete upraviť úroveň filtra modrého svetla.



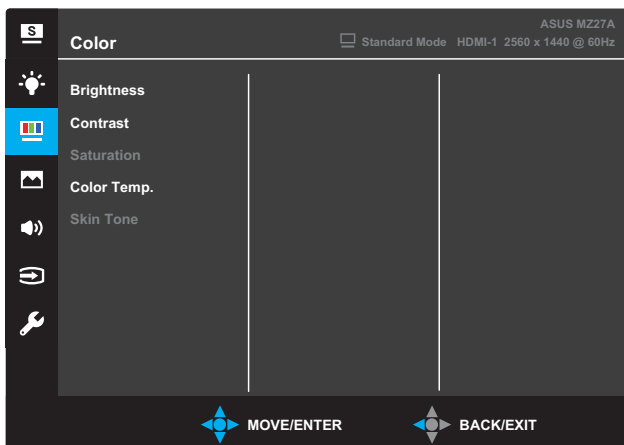
- **Level 0 (Úroveň 0):** Bez zmeny.
- **Level 1-4 (Úroveň 1 až 4):** Čím vyššia úroveň, tým menej sa rozptýli modré svetlo. Pri aktivácii filtra modrého svetla sa automaticky importujú predvolené nastavenia Pretekárskeho režimu. Funkcia Brightness (Jas) je medzi úrovňami 1 až 3 konfigurovateľná používateľom. Úroveň 4 je optimalizované nastavenie. Je to v zhode s certifikáciou TUV pre nízke vyžarovanie modrého svetla. Funkcia Brightness (Jas) nie je konfigurovateľná používateľom.



- Pri práci počas viac hodín by mali používatelia stráviť nejaký čas mimo displeja: Odporúča sa robiť krátke prestávky (aspoň 5 minút) po približne 1 hodine nepretržitej práce za počítačom. Malé a časté prestávky sú účinnejšie ako jedna dlhšia prestávka.
- Aby sa minimalizovala únava očí a ich vysychanie, mali by sa používatelia pravidelne zahľadieť a zaostriť na vzdialené predmety.
- Cviky s očami môžu pomôcť pri znižovaní únavy očí. Opakujte tieto cvičenia často. Ak únava očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cviky s očami: (1) Opakovaný pohľad nahor a nadol (2) Pomaly gúľajte očami (3) Pohybujte očami diagonálne.
- Vysoko energetické modré svetlo môže viesť k deformácii očí a AMD (Makulárna degenerácia súvisiaca s vekom). Filter modrého svetla používajte na zníženie 70 % (max.) škodlivého modrého svetla, aby ste zabránili CVS (Syndrómu počítačového videnia).

### 3. Color (Farba)

V tejto funkcii vyberte farbu obrazu, ktorá sa vám páči.

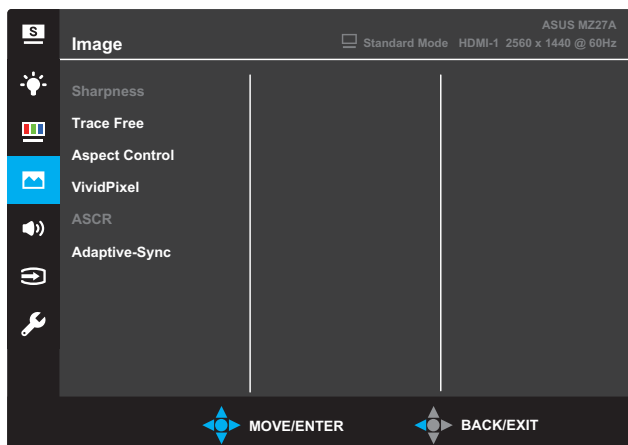


- **Brightness (Jas):** Úprava úrovne jasů. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Úprava úrovne kontrastu. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Saturation (Sýtost):** Úprava úrovne sýtosti. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Výber požadovanej teploty farieb. Dostupné možnosti: **Cool (Studené)**, **Normal (Normálne)**, **Warm (Teplé)** a **User Mode (Používateľský režim)**.
  - V User Mode (Používateľskom režime) sú farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá) konfigurovateľné používateľom. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Skin Tone (Tón pleti):** Výber požadovanej farby pleti. Dostupné možnosti: **Reddish (Do červena)**, **Natural (Prirodzená)** a **Yellowish (Do žltá)**.



## 4. Image (Obraz)

V tejto hlavnej funkcii môžete nastavovať vlastnosti obrazu, ako Ostrosť, Bez stopy, Nastavenie pomeru strán, VividPixel, ASCR a Adaptívna synchronizácia.



- **Sharpness (Ostrosť):** Úprava ostrosti obrazu. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **Trace Free (Bez stopy):** Služi na zrýchlenie doby odozvy pomocou technológie Over Drive. Rozsah úpravy je od nižšej 0 po rýchlejšiu 100.
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Úprava pomeru strán na **Full (Celá obrazovka)**, „4:3“ alebo **OverScan**.

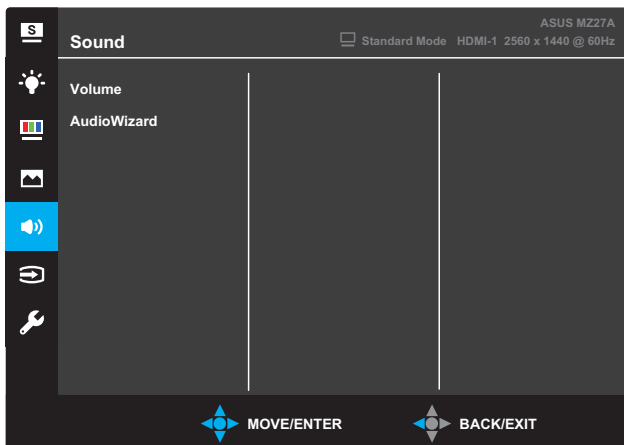


- 4:3 je k dispozícii len ak je vstupný zdroj vo formáte 4:3.
- OverScan je k dispozícii len pre vstup HDMI.

- **VividPixel:** Exkluzívna technológia spoločnosti ASUS, ktorá prináša realistické vizuálne prvky pre potešenie z kryštálovej čistoty a orientácie na detail. Rozsah úpravy je od 0 do 100.
- **ASCR:** Výberom **ON (ZAP.)** alebo **OFF (VYP.)** zapnete alebo vypnete funkciu dynamického kontrastného pomeru.
- **Adaptive-Syne (Adaptívna synchronizácia):** Umožňuje dynamicky nastavovať obnovovací kmitočet zdroja grafiky podporovaného funkciami, ako napríklad adaptívna synchronizácia, na základe typických frekvencií snímok obsahu pre energeticky úsporné aktualizovanie zobrazenia s nízkym časovým oneskorením prakticky bez zastavenia.

## 5. Sound (Zvuk)

Nastavenia zvuku upravte podľa svojej preferencie.



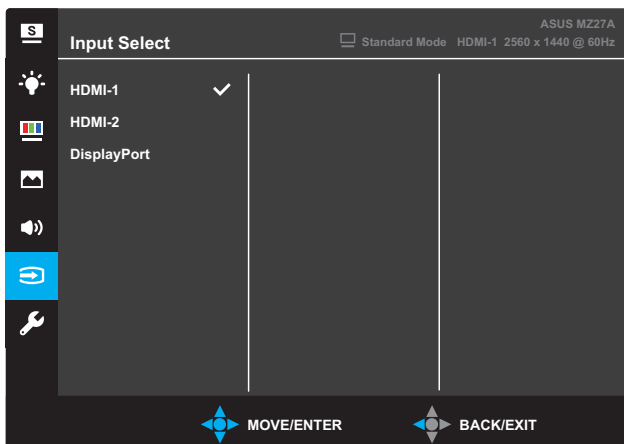
- **Volume (Hlasitosť)**: Upravuje úroveň výstupnej hlasitosti.
- **AudioWizard**: Výber predvoleného režimu zvuku. Dostupné možnosti: **Music Mode (Hudobný režim)**, **Movie Mode (Filmový režim)**, **Gaming Mode (Herný režim)** a **User Mode (Používateľský režim)**.



- Nastavenia ekvalizéra môžete upraviť v používateľskom režime.

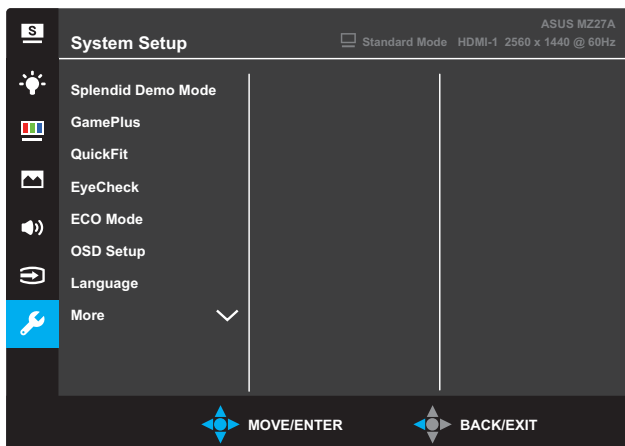
## 6. Input Select (Výber vstupu)

Výber vstupného zdroja.

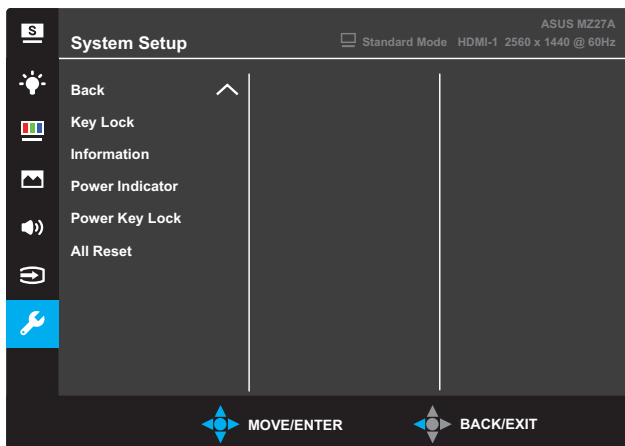


## 7. System Setup (Nastavenie systému)

Úprava konfigurácie systému.









(Strana 1/2)



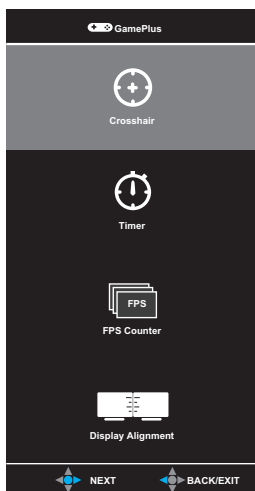
(Strana 2/2)

- **Splendid Demo Mode (Režim Splendid Demo):** Aktivácia predvážacieho režimu funkcie Splendid.
- **GamePlus:** Funkcia GamePlus poskytuje súpravu nástrojov a pre používateľov vytvára lepšie herné prostredie pri hraní rôznych typov hier. Funkcia Crosshair (Vlasový kríž) je špeciálne navrhnutá pre nových hráčov alebo začiatočníkov namiesto používania v hrách typu First Person Shooter (FPS) (Z pohľadu strelca).

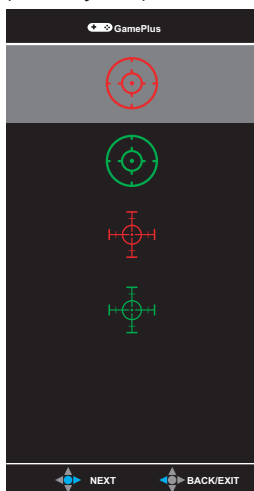
Aktivácia funkcie GamePlus:

- Ak chcete vstúpiť do hlavnej ponuky GamePlus, vyberte možnosť **ON (ZAP.)**.
- Ak chcete prepínať medzi funkciami Crosshair (Vlasový kríž), Timer (Časovač) a FPS Counter (Počítadlo FPS), presuňte  alebo .
- Výber funkcie potvrdíte stlačením  5-cestného tlačidla . Ak sa chcete vrátiť späť, presuňte  5-cestného tlačidla .

Hlavná ponuka  
GamePlus



GamePlus - Crosshair  
(Vlasový kríž)



GamePlus - Timer  
(Časovač)



GamePlus - FPS  
Counter (Počítadlo FPS)






- **QuickFit:** Pozrite si strana 1-6.
- **EyeCheck:** Pozrite si strana 1-7.
- **ECO Mode (Režim ECO):** Aktivácia ekologického režimu pre úsporu energie.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Úprava položiek **OSD Timeout (Časový interval OSD)**, **DDC/CI** a **Transparency (Priehľadnosť)** obrazovky OSD.
- **Language (Jazyk):** Výber jazyka OSD.
- **More (Viac):** Prechod na nasledujúcu stranu nastavenia systému.
- **Back (Späť):** Návrat na predchádzajúcu stranu nastavenia systému.
- **Key Lock (Zámok kláves):** Stlačenie druhého tlačidla napravo na viac ako päť sekúnd aktivuje funkciu zámku kláves.
- **Information (Informácie):** Zobrazenie informácií o monitore.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapnutie/vypnutie LED indikátora napájania.
- **Power Key Lock (Zámok vypínača):** Deaktivácia/aktivácia vypínača.
- **All Reset (Obnoviť všetko):** Vyberte možnosť **YES (Áno)**, ak chcete vrátiť všetky nastavenia do predvoleného režimu z výroby.

## 3.2 Technické parametre

Model		MZ27AQ
Veľkosť panela	27,0 palcov (68,6 cm) diagonálne (Aktívna plocha zobrazenia: 596,74 (H) x 335,66 (V) mm)	
Max. rozlíšenie	2 560 (H) x 1 440 (V) pixelov	
Jas (typ.)	350 cd/m <sup>2</sup>	
Kontrastný pomer (typ.)	1000:1	
Zorný uhol (CR≤10)	178°(V); 178°(H)	
Zobrazované farby	16,7 M farieb (8 bitov)	
Doba odozvy (typ.)	5 ms (G po G)	
Koncovky	Vstupy:	2 HDMI, 1 DP
	Zvukový vstup:	Nedostupné
Zvukový reproduktor	Výstup reproduktorov:	Áno (stereo 2 x 6 W, vonkajší basový reproduktor, 1 x 5 W)
Spotreba energie		≤ 52 W
Spotreba energie v pohotovostnom režime		< 0,5 W pri 100 až 220 V str. prúde
Spotreba energie pri vypnutí		< 0,5 W pri 100 až 220 V str. prúde
Fyz. rozmery (vrátane podstavca) (V x Š x H)		433,2 x 613,6 x 225,2 mm
Rozmery skrinky (V x Š x H)		695 ±5 x 517 ±5 x 127 ±5 mm
Čistá hmotnosť (vrátane stojana)		4,3 ± 1,0 kg
Celková hmotnosť (odhadovaná)		6,8 ± 1,0 kg
Držiak VESA pre montáž na stenu		Nedostupné
Menovité napätie		65 W, adaptér 19 V, 3,42 A jedn. prúdu 100 až 240 V str. prúd pri 50/60Hz (Delta ADP-65GD B)
Teplota		Prevádzková teplota: 0 ~ 40°C Skladovacia teplota: -30 ~ 65°C
Príslušenstvo		Napájací kábel, sieťový adaptér, príručka so stručným návodom, záručný list, basový reproduktor, kábel HDMI (voliteľný), kábel DP (voliteľný)
Schválenia smerníc		CE, CB, BSMI, FCC, CCC, CU(EAC), VCCI, RCM, UL/cUL, MSIP(KCC), KC(EK), Energy Star 7.0, HDMI, DP, Windows 7/8/10 WHQL, China Energy Label, E-Standby, GEMS, J-Moss, EPEAT (SILVER), RoHS, WEEE, EuP(iba úspora energie)

\*Technické údaje podliehajú zmenám bez predchádzajúceho upozornenia.

### 3.3 Riešenie Problémov (Najčastejšie otázky)

Problém	Možné riešenie
LED kontrolka napájania nesvieti	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stlačením  5-cestného tlačidla skontrolujte, či je monitor v režime ON (zapnutý).</li><li>• Skontrolujte, či je sieťový adaptér pripojený k monitoru a či je napájací kábel správne zapojený do adaptéra a elektrickej zásuvky.</li><li>• Skontrolujte funkciu Indikátor napájania v hlavnej ponuke OSD. Výberom možnosti <b>ON (ZAP.)</b> zapnete LED kontrolku napájania.</li></ul>
LED kontrolka napájania svieti jantárovo a na obrazovke nie je žiadny obraz.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skontrolujte, či sú monitor a počítač v režime ON (zapnuté).</li><li>• Skontrolujte, či je signálny kábel správne zapojený do monitora a počítača.</li><li>• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.</li><li>• Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru, aby ste skontrolovali, či počítač funguje správne.</li></ul>
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo tmavý	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte nastavenia položiek Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) cez ponuku OSD.</li></ul>
Obraz na obrazovke skáče alebo je na ňom vidno tvar vlny	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skontrolujte, či je signálny kábel správne zapojený do monitora a počítača.</li><li>• Odsuňte elektrické zariadenia, ktoré by mohli spôsobovať elektrické rušenie.</li></ul>
Obraz na obrazovke má poruchy farieb (biela nevyzerá biela)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skontrolujte signálny kábel a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.</li><li>• Vykonaajte Reset (Vynulovanie) cez ponuku OSD.</li><li>• Vyberte vhodnú Color Temperature (Teplotu farieb) cez ponuku OSD.</li></ul>
Žiaden zvuk alebo je zvuk ticho	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upravte nastavenia hlasitosti monitora a počítača.</li><li>• Skontrolujte, či je ovládač zvukovej karty počítača správne nainštalovaný a aktivovaný.</li></ul>

### 3.4 Zoznam podporovaných časovaní

Režim	Rozlíšenie (aktívne body)	Rozlíšenie (celkovo bodov)	Horizontálna frekvencia (KHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Nominálna farba pixla (MHz)
DOS	720x400@70Hz	900 x 449	31,469	70,087	28,322
VGA	640x480@60Hz	800 x 525	31,469	59,940	25,175
	640x480@72Hz	832 x 520	37,861	72,809	31,500
	640x480@75Hz	840 x 500	37,500	75,000	31,500
SVGA	800x600@56Hz	1024 x 625	35,156	56,250	36,000
	800x600@60Hz	1056 x 628	37,879	60,317	40,000
	800x600@72Hz	1040 x 666	48,077	72,188	50,000
	800x600@75Hz	1056 x 625	46,875	75,000	49,500
XGA	1024x768@60Hz	1344 x 806	48,363	60,004	65,000
	1024x768@70Hz	1328 x 806	56,476	70,069	75,000
	1024x768@75Hz	1312 x 800	60,023	75,029	78,750
VESA	1152x864@75Hz	1600 x 900	67,5	75,000	108,00
SXGA	1280x1024@60Hz	1688 x 1066	63,981	60,020	108,000
	1280x1024@75Hz	1688 x 1066	79,976	75,025	135,00
	1280x960@60Hz	1800 x 1000	60,000	60,000	108,00
WXGA	1280x800@60Hz	1680 x 831	49,702	59,810	83,500
	1280x720@60Hz	1650 x 750	45,00	60,000	74,25
	1280x768@60Hz	1664 x 798	47,776	59,870	79,5
	1360x768@60Hz	1792 x 795	47,712	60,015	85,500
	1366x768@60Hz	1792 x 798	47,712	59,790	85,500
WXGA+	1440x900@60Hz	1904 x 934	55,935	59,887	106,500
UXGA	1600x1200@60Hz	2160 x 1250	75,000	60,000	162,000
WSXGA+	1680x1050@60Hz	2240 x 1089	65,290	59,954	146,250
WUXGA	1920x1080@60Hz	2200 x 1125	67,500	60,000	148,500
WQHD	2560x1440@60Hz	2720 x 1481	88,79	59,95	241,5
MAC	640x480@66,66Hz	864 x 525	35	66,66	30,24
SVGA	832x624@75Hz	1152 x 667	49,714	74,533	57,27

\* Režimy, ktoré nie sú uvedené v tabuľke, nemusia byť podporované. Pre optimálne rozlíšenie odporúčame vybrať z režimov uvedených v tabuľke vyššie.